



INSTRUÇÕES DE REGATA

[DP] Significa que a penalidade para a infração desta regra ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.

[NP] Significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto ou prdido de reparação por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)

[SP] Significa que uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata, sem audiência, ou outra penalidade pode ser aplicada pela CP com audiência.

1. REGRAS

- 1.1 O Evento será regido pelas “Regras” conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing 2017/2020 (RRV).
- 1.2 O Preâmbulo da parte “Sinais de Regata” é modificado, de forma que onde se lê “classe” é substituído por “classe ou flotilha”.
- 1.3 As primeiras 3 sentenças de RRV 61.1(a) são modificadas para: “Um barco com intenção de protestar deve informar o outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando o protesto for sobre um incidente na área de regatas no qual esteve envolvido ou presenciou, deverá bradar ‘Protesto’. Também deverá informar à CR na linha de chegada, imediatamente após chegar”.
- 1.4 Incluir RRV 64.4(B) na lista de regras de que trata a RRV 63.1.
- 1.5 Os barcos poderão ser requeridos a colar adesivo(s) fornecidos pela Autoridade Organizadora no ¼ da proa, conforme o Regulamento 20.3(d) da World Sailing.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no quadro de avisos oficial, localizado ao lado da secretaria do evento.

3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração das Instruções de Regata será publicada até 2 horas antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual terá efeito, exceto se alterar a programação, quando deverá ser publicada até às 20h do dia anterior.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Sinais em terra serão mostrados no mastro de sinalização, ao lado da rampa-1.
- 4.2 O Sinal de regata “Retardamento”, quando o galhardete RECON for mostrado em terra, é alterado como segue: “1 minuto” é substituído por “não antes que 60 minutos”.
- 4.3 [NP][DP] A bandeira “D” mostrada com 1 sinal sonoro significa: “O sinal de atenção não será feito em menos de 60 minutos após este sinal” – Os barcos não podem sair de suas áreas de permanência em terra antes deste sinal ser mostrado.

5. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 5.1 Para os estreantes, o evento será constituído de uma série única. Todos os velejadores deverão ter presa a ponta superior da espicha uma fita verde. As fitas serão distribuídas pela organização.
- 5.2 Para os Veteranos, o evento será constituído por uma série classificatória, com até 6 regatas, seguidas por uma série final, com até 4 regatas.
- 5.3 [NP][DP] Os veteranos serão distribuídos em flotilhas de aproximadamente o mesmo tamanho, com no máximo 70 barcos cada e deverão ter presa, à ponta superior da espicha, uma fita com a cor da flotilha correspondente. As fitas serão distribuídas pela organização
- 5.4 Série Classificatória:
 - 5.4.1 [NP] A distribuição inicial, se dará pela ordem de classificação no Campeonato Brasileiro deste ano, seguida pela ordem de classificação nos respectivos campeonatos estaduais

e a critério da CR para velejadores estrangeiros. A Lista Inicial será publicada até às 10h do dia 19/12.

- 5.4.2 Diariamente, após as regatas do dia, exceto se no 1º dia apenas uma regata for completada, os barcos serão redistribuídos entre as flotilhas com base em sua classificação na súmula, considerando-se o critério abaixo:

Posição na Súmula	Flotilha
Primeiro	Amarelo
Segundo	Azul
Terceiro	Azul
Quarto	Amarelo
Quinto	Amarelo
Sexto	Azul
Sétimo	Azul
E assim sucessivamente	

- 5.4.3 Para a divisão de flotilhas, será considerada a classificação na súmula disponível até às 20h daquele dia, independentemente de protestos, pedidos de reparação, ou revisão de resultados.

- 5.4.4 A série classificatória seguirá até o final do 3º dia de regatas, ou até que 6 regatas tenham sido completadas por todas as flotilhas, o que acontecer primeiro.

- 5.4.5 Somente serão consideradas válidas, as regatas completadas por ambas as flotilhas.

5.5 Série Final

- 5.5.1 Os barcos serão alocados nas flotilhas com base em sua colocação na série classificatória. Os 50% melhores colocados correrão todas as regatas da Série final na flotilha Ouro (fita amarela) e os demais na flotilha Prata (fita azul).

- 5.5.2 Nenhuma alteração de resultados, após a divisão das flotilhas para a Série Final irá afetar a distribuição dos barcos nas flotilhas, exceto uma decisão sobre reparação que pode promover um barco da Prata para a Ouro.

- 5.5.3 Será considerada classificação na súmula disponível até às 22h do dia de encerramento da Série Classificatória, independentemente de protestos, pedidos de reparação, ou revisão de resultados.

- 5.5.4 O 1º colocado na flotilha Prata seguirá o último colocado na flotilha Ouro para a classificação final do Evento.

6. PROGRAMA DE REGATAS

- 6.1 Estão programadas 10 regatas para os veteranos (6 na fase classificatória e 4 na fase final) e 8 regatas para os estreantes.
- 6.2 Não haverá mais de 3 regatas por dia. Isto altera o Item 6.3 do Aviso de Regata.
- 6.3 Nenhuma sinalização de partida será efetuada após 16:30h do dia 23/12.
- 6.4 O Início das regatas está previsto para as 13h todos os dias.
- 6.5 Programação:

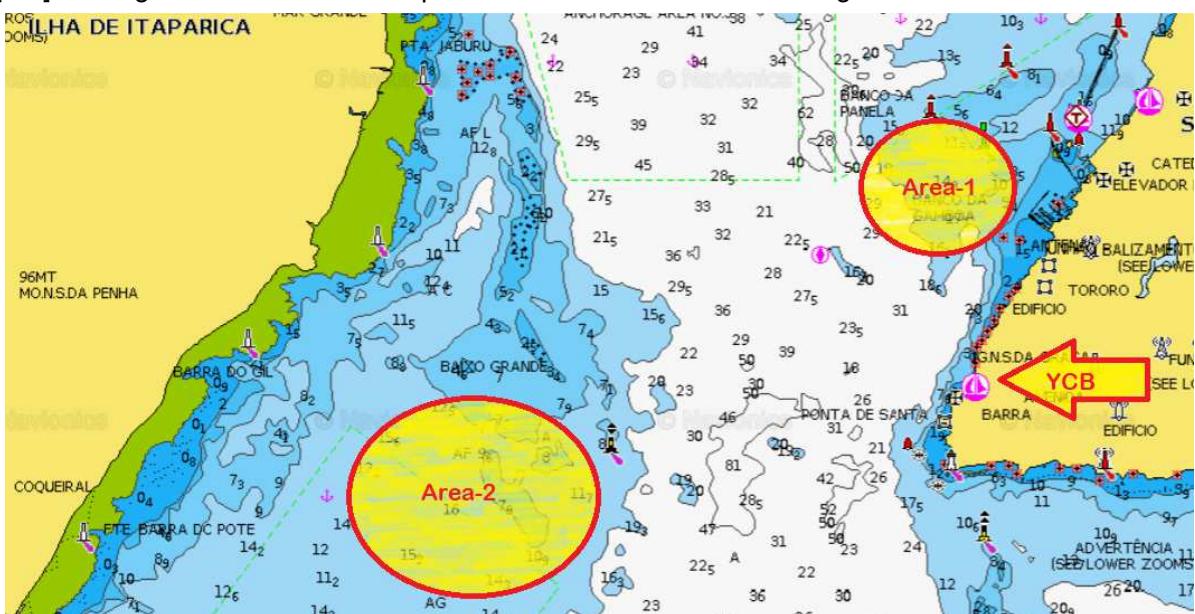
DATA	HORA	ATIVIDADE
18/12 - Segunda-feira	De 09:00 às 17:00 18:00	Recepção, Inscrições/Medição Reunião com Velejadores
19/12 - Terça-feira	10:00 10:45 13:00	Cerimônia de Abertura Reunião com Técnicos Regatas
20/12 - Quarta-feira	10:30 13:00	Reunião com Técnicos Regatas
21/12 - Quinta-feira	10:30 13:00	Reunião com Técnicos Regatas
22/12 - Sexta-feira	10:30 13:00	Reunião com Técnicos Regatas
23/12 - Sábado	10:30 13:00 17:30	Reunião com Técnicos Regatas Entrega de Prêmios

7. BANDEIRAS DE CLASSE

Flotilha	Bandeira
Amarela ou Ouro	Amarela
Azul ou Prata	Azul
Estreantes	Verde

8. ÁREA DE REGATAS E PERCURSO

- 8.1. [NP] O Diagrama abaixo indica aproximadamente as áreas de regata.



- 8.2. [NP] A CR informará diariamente até 2 horas antes do sinal de atenção, qual área de regatas será utilizada no dia.
 - 8.3. Será utilizado o percurso trapezoidal da classe
 - 8.4. [NP] O Anexo-1 Mostra o diagrama do percurso, a ordem em que as marcas devem ser contornadas e o lado requerido, ficando ângulos e tamanho a critério da CR.

9. MARCAS

- 9.1. Marcas de Percurso serão bóias infláveis de cor amarela;
- 9.2. Marcas de Alteração serão bóias infláveis de cor laranja;
- 9.3. Marcas de Partida e chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira laranja e uma bóia inflável de cor vermelha.

10. PARTIDA

- 10.1. A ordem de partida de cda regata será primeiro a flotilha Amarelo, depois a azul e depois os estreantes. A CR poderá alterar esta ordem, mas deverá informar em quadro na embarcação de sinalização.
- 10.2. [NP] O sinal de atenção da flotilha seguinte não será dado antes de decorridos 5 minutos após a partida da flotilha anterior.
- 10.3. A linha de partida será entre um mastro com uma bandeira laranja no barco de sinais da CR na extremidade de BE e: a) Um mastro com uma bandeira laranja em um barco da CR na extremidade de bombordo, ou b) O lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo.
- 10.4. Um barco que não parte até decorridos 4 minutos do seu tiro de partida será considerado DNS, isso altera RRV A4 e A5.
- 10.5. Para alertar aos competidores que uma regata irá começar brevemente, a CR irá mostrar a bandeira Laranja, acompanhada de um sinal sonoro por pelo menos 5 minutos antes do sinal de atenção para a primeira flotilha a partir.

11. ALTERAÇÃO DO PERCURSO

- 11.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR irá posicionar uma marca de alteração (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original assim que possível. Quando a marca de alteração for novamente alterada, a nova marca será uma marca original.

12. CHEGADA

- 12.1. A linha de chegada será entre os mastros expondo bandeiras laranjas nas marcas de chegada, ou entre o mastro expondo uma bandeira laranja na marca de chegada em uma extremidade e o lado do percurso da marca de partida na outra extremidade.
- 12.2. A CR poderá manter sua posição na linha de chegada, com auxilio do motor.

13. SISTEMA DE PENALIDADES

- 13.1. O apêndice-P será aplicado, alterado conforme IR 13.2 abaixo.
- 13.2. RRV P2.3 é excluído e RRV P2.2 é alterada de forma que se aplicará para todas as penalidades após a primeira.

14. TEMPO LIMITE

- 14.1. Os tempos limites são conforme abaixo:

Chegada do 1º barco	1ª Marca
90 minutos	30 minutos

- 14.2. [NP] O Tempo objetivo será de 50 minutos.
- 14.3. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem dentro de 20 minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera a RRV 35 e A4.

15. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 15.1. Para informar a CR sobre sua intenção de protestar, um barco deverá, tão logo cruze a linha de cegada se aproximar da embarcação na extremidade de BE da linha de chegada, pelo lado externo do percurso e informar o numeral do barco protestado.
- 15.2. Formulários para protestos estão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e Pedidos de Reparação deverão ser entregues lá, até 90 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia, ou após a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia.
- 15.3. O mesmo prazo da IR 15.1 se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparações. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.
- 15.4. Avisos de protestos serão publicados em até 15 minutos após o fim do prazo para entrega, informando local e horário da audiência e partes envolvidas.
- 15.5. Estará em vigor o Apêndice T das RRV-WS
- 15.6. Nenhuma audiência de protestos será iniciada após às 21:00h
- 15.7. No último dia da fase classificatória e no último dia de regatas, pedidos de reparação, ou reabertura de protesto, baseados em uma decisão da CP, deverão ser entregues: a) dentro do prazo de protestos, para uma decisão informada nos dias anteriores, ou b) até 30 minutos após a decisão ter sido informada naquele dia. Isto altera RRV 62.2

16. PONTUAÇÃO

- 16.1. Quando até 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 16.2. Quando até 6 (seis), regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 16.3. Três regatas são requeridas para validar o evento.
- 16.4. Durante a série classificatória, somente serão computadas as regatas concluídas para todas as flotilhas.
- 16.5. A RRV A42 é alterada para que o numero de barcos considerado, seja o número de barcos da maior flotilha.

17. SEGURANÇA E VERIFICAÇÃO DE SEGURANÇA

- 17.1. [SP][NP] Haverá check-in/check-out de rampa, acompanhado pelo capitão de flotilha assinando uma lista com seus respectivos velejadores e avisando caso algum velejador não participe de regatas naquele dia. Barco(s) com problema(s) nos equipamentos de segurança poderá(ão) ser impedido(s) de descer até que cumpram as normas da classe..
- 17.2. [NP] Um barco que se retira da regata, ou não vai participar das regatas do dia, deve informar a CR o mais breve possível.
- 17.3. [NP] Para indicar que necessita de assistência, o velejador deverá solicita-la, acenando com os braços ou remo sobre a cabeça e/ou apitando. Neste caso um técnico está autorizado a entrar na área de regatas para e tão somente, resgatar o barco, que deverá se retirar da regata imediatamente.
- 17.4. [NP] A CR se reserva o direito de prestar assistência a um barco que, no seu entendimento, necessite de socorro, independente de sua vontade.

18. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO

- 18.1. [SP] Não será permitida a substituição de equipamentos sem autorização prévia da CR. A solicitação de substituição, deverá ser feita o mais breve possível. Caso a substituição ocorra na água, a solicitação deve ser entregue dentro do prazo de protestos.

19. BARCOS OFICIAIS

- 19.1. Os barcos oficiais serão identificados conforme abaixo:
 - 19.1.1. Barcos da CR terão uma bandeira laranja com CR;
 - 19.1.2. Barcos da CP terão uma bandeira branca com J;
 - 19.1.3. Barcos de Imprensa terão uma bandeira verde com I;

20. BARCOS DE APOIO

- 20.1. [DP][NP] Todos os barcos de apoio deverão permanecer a uma distância de 100 metros da área de regatas, incluindo a linha de partida desde o momento em que a bandeira laranja for exibida, até que todos os barcos de todas as divisões tenham chegado, ou que a CR sinalize que todas as regatas foram retardadas ou anuladas. Para observar a regata, barcos de apoio poderão mover-se entre sotavento e barlavento pelo lado de bombordo do percurso. Após a largada da última flotilha de uma regata, os barcos de apoio poderão utilizar o corredor central para se deslocar entre a área de partida e a área de chegada.
- 20.2. [DP][NP] Quando um membro da CR ou da CP determinar a um barco de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.
- 20.3. Barcos de apoio são encorajados fortemente a carregar um rádio VHF.
- 20.4. Quando a CR mostrar a bandeira V acompanhada por um sinal sonoro, todos os barcos de apoio tornam-se imediatamente barcos de resgate e devem monitorar o canal 74 VHF para instruções de segurança e resgate.

21. LIXO

- 21.1. [DP][NP] Lixo poderá ser descartado nas embarcações de apoio, da CR ou da CP.

22. LIXO

- 22.1. [DP][NP] Lixo poderá ser descartado nas embarcações de apoio, da CR ou da CP.

23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

24. INFORMAÇÕES

Para mais informações entrar em contato com:

Yacht Clube da Bahia

Av. Sete de Setembro, 3252

CEP: 40.130-001 - Salvador – Bahia

Contatos: Coordenação de Vela: (71) 2105-9221 – ricardo.macedo@icb.com.br

ANEXO-1 – PERCURSOS

